

# Studienablaufplan - Games & XR Management (M.A.) Vollzeit

1. Semester	2. Semester	3. Semester
<b>XR Art Direction</b>  5 ECTS	<b>Games &amp; XR forschungsorientiertes Projekt</b>  10 ECTS	<b>Mentoring</b>  5 ECTS
<b>Games &amp; XR praxisorientiertes Projekt</b>  10 ECTS		
<b>Spielmechaniken</b>  5 ECTS	<b>Projektfinanzierung &amp; Pricing</b>  5 ECTS	<b>Masterarbeit</b>  25 ECTS
<b>Business Creation</b>  5 ECTS	<b>Strategisches Marketingmanagement</b>  5 ECTS	
<b>Digital &amp; Data Driven Marketing</b>  5 ECTS	<b>Strategisches Human Resource Management &amp; New Work</b>  5 ECTS	
	<b>Forschungsmethoden</b>  5 ECTS	
<b>30 ECTS</b>	<b>30 ECTS</b>	<b>30 ECTS</b>

- Design
- Management
- Research